

## Ordonnance sur les produits biocides : utilisez-vous les bons produits pour la désinfection ?

L'OFSP (Division des produits chimiques) a alerté la Société suisse d'hygiène hospitalière que tous les hôpitaux n'utilisent pas les bons produits pour la désinfection des mains et des surfaces. Elle rappelle que les antiseptiques et désinfectants sont classés en 3 catégories selon l'usage qui en est fait :

1. **Médicaments** : désinfectants à appliquer sur la peau lésée ou la muqueuse du *patient* ou avant une intervention chirurgicale, par ex :
  - désinfection d'une plaie
  - désinfection préopératoire
  - lavage antiseptique du corps

Réglementation qui s'applique : Loi sur les produits thérapeutiques

2. **Désinfectants accessoires pour les dispositifs médicaux** : produits nécessaires à l'utilisation de dispositifs médicaux selon la notice d'utilisation, par ex :
  - désinfection des endoscopes

Réglementation qui s'applique : Ordonnance sur les dispositifs médicaux

3. **Produits biocides** : désinfectants à appliquer sur la peau intacte et saine du personnel soignant et sur les surfaces, par ex :
  - désinfection hygiénique des mains
  - désinfection chirurgicale des mains
  - désinfection de surface
  - désinfection générale des dispositifs médicaux (non nécessaire à leur utilisation)

Réglementation qui s'applique : Ordonnance sur les produits biocides

Est-ce que les désinfectants utilisés dans votre hôpital sont utilisés selon leur indication ?

Les produits de désinfection de surface (par ex : comprimés de chlore effervescent, éthanol 70%) sont-ils enregistrés comme produit biocide ?

L'OFSP demande de se conformer aux exigences légales et se réserve le droit de procéder à des inspections.

Pour de plus amples informations :

Ordonnance concernant la mise sur le marché et l'utilisation des produits biocides  
<https://www.admin.ch/opc/fr/classified-compilation/20021524/index.html>

Registre des produits chimiques enregistrés comme produits biocides  
<https://www.gate.bag.admin.ch/rpc/ui/home>